

# Dotyková obrazovka v programu TRIFID

(popsána verze 2018 – 6.60)

## Zapnutí dotykového režimu

Nejjednodušší způsob přepnutí standardního režimu prodejní obrazovky do dotykové verze je pomocí **Průvodce nastavením** – spouští se z nabídky **Doplnkové programy**:

**Průvodce nastavením programu Trifid**

**Provozní nastavení**

Plátce DPH  
 Neplátce DPH

Identifikační čísla  
IČO:   
DIČ:

Prodejní doklad

Režim prodeje

Nastavit na používání čárového kódu  
 Okno prog. na střed

Velikost okna programu  
 Nenastaveno  
 Automaticky  
 Ručně

**Pokladní tiskárna**

Není  
 Jehličková (znakový tisk)  
 Termální (grafický tisk)

Použitá tiskárna

Pokladní zásuvka  
 Připojena k pokladní tiskárně  
Sekvence otevření:

**Zákaznický displej**

Typ displeje

Připojení displeje  
Port:

Zapsat změny (F2)  Změny nezapsat (Esc)

Detailnější nastavení parametrů je možné přes funkci SYSTÉMOVÉ FUNKCE/KONFIGURACE/WIN KONFIGURACE (spustí se tlačítkem <Y>)/LOKÁLNÍ PARAMETRY/ZÁLOŽKA **PRODEJ**. Zde je možné i přepínání konfiguračních souborů s různým nastavením ovládacího prostředí a tlačítek pro zboží:

V této tabulce lze zapnout REŽIMU PRODEJE na **Standardní dotykový**, nebo **Restaurace dotyková**, dle verze programu. V dalším textu je popisován režim Standardního dotykového prodeje, dostupný ve variantách programu (STANDARD, PROFI i GASTRO). Speciality varianty GASTRO jsou popsány v samostatné kapitole.

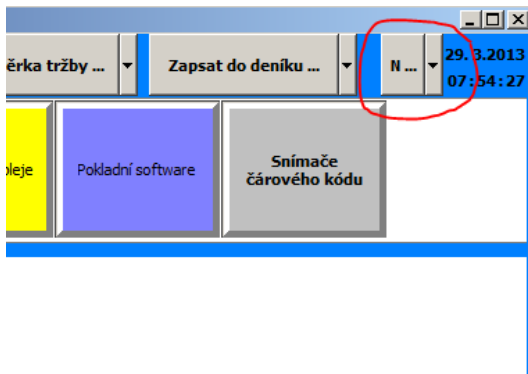
Tlačítko **Nastavení** slouží pro nastavení vzhledu obrazovky a ovládacích tlačítek, včetně jejich grafického vzhledu a rozmístění.

Tlačítko **Tlačítka** slouží k definování jednotlivých prodejních tlačítek pro Zboží (Obaly, Práce) a definování skupin těchto artiklů.

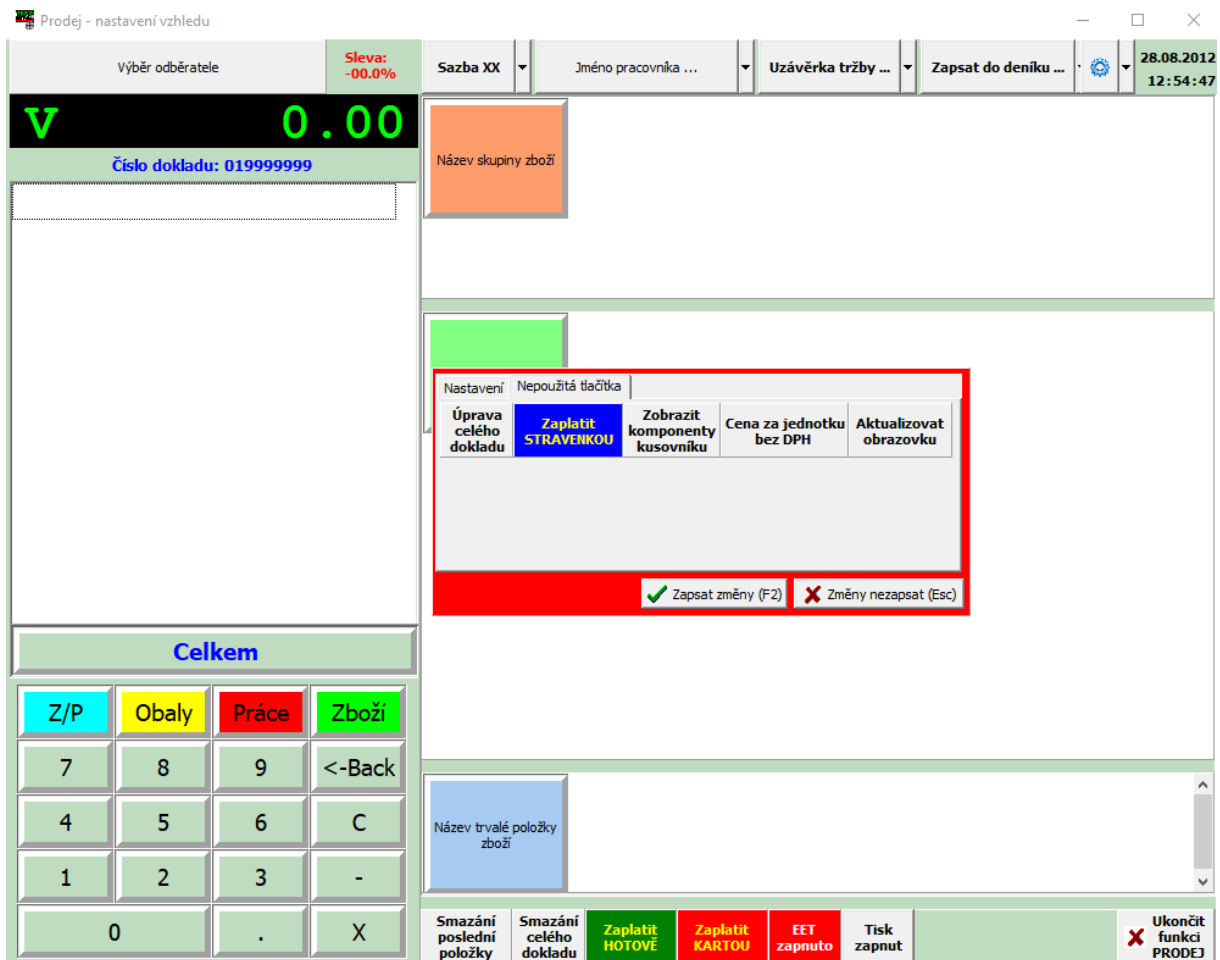
## Nastavení vzhledu a tlačítek dotykové obrazovky

Při prvním spuštění se vytvoří implicitní soubory pro tlačítka a nastavení, čímž je dáno výchozí nastavení dotykové obrazovky.

Úpravy nastavení se provádí tlačítkem v pravém horním rohu dotykové obrazovky (zobrazuje se pouze uživateli, který má v přístupových právech povoleny zásahy do konfigurace programu):



Po zapnutí tohoto režimu se zobrazí aktuálně nastavená obrazovka prodeje s možností úprav:



## Možnosti nastavení:

**Rozměr obrazovky** – velikost okna s programem lze nastavit pomocí myši, případně ho roztáhnout přes celou obrazovku. Aktuální velikost okna si program nadále pamatuje.

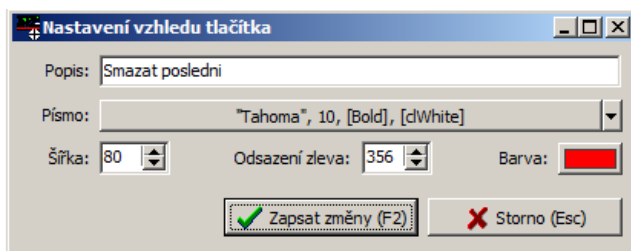
**Barva pozadí celé obrazovky** – nastavuje se v ovládacím okně uprostřed obrazovky, záložka **Nastavení**.

**Umístění okna s účtenkou a klávesnicí na pravý, nebo levý kraj** – realizuje se kliknutím na horní část okna a jeho přetažením na druhou stranu.

**Velikost okna displeje nad účtenkou** – po stisku pravého tlačítka myši je možné zadat výšku displeje a velikost a tvar jeho písma.

**Rozmístění ovládacích tlačítek** – jejich posunem pomocí myši po horní nebo dolní ovládací liště. Pokud má být tlačítko skryto, přesune se do repozitáře v červeném okně uprostřed obrazovky. Naopak z něj může být přesunuto na ovládací lištu. Vzhledem k tomu, že je pro každé tlačítko pevně dané, na kterou lištu patří, dá se přesunout pouze na spodní, nebo pouze na horní lištu. Spodní lišta může mít i více řádků, pokud se použitá tlačítka nevejdou na jeden řádek (prostor pro tlačítka se zvětší potažením myši). Některá tlačítka se nezobrazí (na liště ani v repozitáři), dokud není nastavena příslušná funkce, nebo periferie – týká se například EET, pokladní zásuvky, váhy.

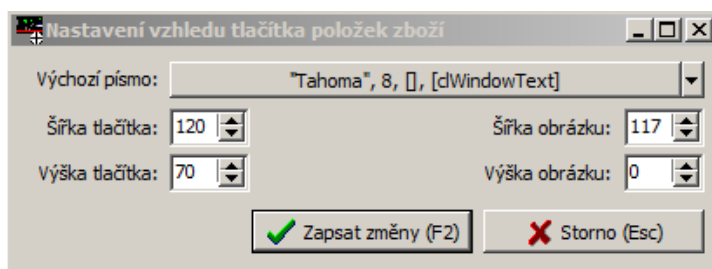
**Vzhled ovládacích tlačítek** – stiskem pravého tlačítka myši na konkrétním tlačítku se objeví nastavovací okno, v kterém lze měnit rozměry, popis a grafické parametry tlačítka:



U některých tlačítek, které mají funkci přepínače (Tisk zapnut/vypnut) se nastavují samostatně parametry obou poloh tlačítka. U tlačítek v horní liště nelze měnit barvy písma ani pozadí

**Velikost sekcí tlačítek** (skupiny, položky, trvalé položky) – přetažením myši za jejich dělicí čáry

**Výchozí vzhled tlačítek** v jednotlivých sekcích, po stisku pravého tlačítka myši na konkrétním tlačítku:



Změny některých parametrů se neprojeví na existujících tlačítkách, protože mohou být přenastaveny individuálním nastavením v Nastavení prodejních položek.

**Další parametry** - vzhledem k tomu, že ne všechno lze nastavit v grafickém nastavení pomocí myši, existují i další parametry, které lze upravit ruční editací nastavovacího souboru `Nastaveni01.xml`, umístěného ve složce `KONFIG`.

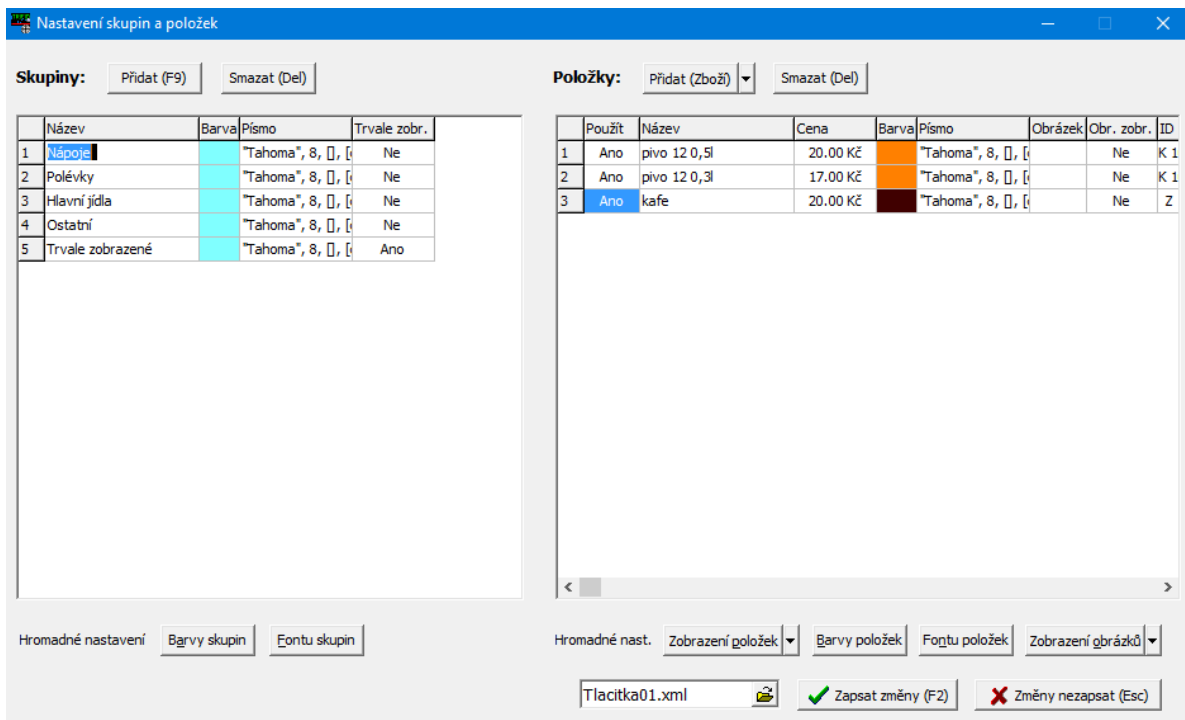
## Nastavení tlačítek prodejních položek

Tlačítka jsou na prodejní obrazovce seskupena do tří sekcí. Horní sekce zobrazuje tlačítka skupin. Prostřední sekce zobrazuje tlačítka prodejních položek vybrané skupiny. Spodní sekce (pokud je použita) může zobrazovat skupinu trvale zobrazovaných tlačítek.

The screenshot shows a POS system interface with the following elements:

- Header:** "Prodej" window title, "Výběr odběratele ..." dropdown, "Sazba 1", "Prodávač 1", "Uzávěrka tržby ...", "Zapsat do deníku ...", and date/time "6. 3. 2013 14:40:49".
- Receipt Area (Left):**
  - Large display: **302.50**
  - Číslo dokladu: **010000012**
  - Items:
    - Pokladní zásuvka POS 420 šedá: 1.00 ks, 1630.00 Kč
    - Zámek k pokladní zásuvce C420: 1.00 ks, 250.00 Kč
    - Haléřové vyrovnání / zaokrouhlení: 1.00, 0.17 Kč
  - Celkem: 2275.00 Kč**
- Product Grid (Right):**
  - Top Row (Group Buttons):** Pokladní zásuvky, Zásuvky - náhr.dily, Zákaznické displeje, Pokladní software, Snímače čárového kódu.
  - Middle Row (Item Buttons):**
    - Pokladní zásuvka C410-RJ10 šedá: 2069.10 Kč
    - Pokladní zásuvka CLUX 420 USB černá: 2150.17 Kč
    - Pokladní zásuvka CD540 šedá: 1851.30 Kč
    - Kabel k pokladní zásuvce-24V-černý: 157.30 Kč
  - Bottom Row (Item Buttons):**
    - Pokladní zásuvka CLUX 420 USB šedá: 2150.17 Kč
    - Pokladní zásuvka PCD-436P-B černá: 2686.20 Kč
    - Kabel k pokladní zásuvce-24V: 157.30 Kč
    - Kabel k pokladní zásuvce USB černý: 157.30 Kč
- Calculator (Bottom Left):**
  - Buttons: C, -, 7, 8, 9, 4, 5, 6, 1, 2, 3, 0, ., Enter
- Footer (Bottom):**
  - Smazání celého dokladu, Smazání poslední položky
  - Zaplatit **HOTOVĚ**, Zaplatit **KARTOU**, Tisk zapnut
  - Cena za jednotku bez DPH
  - Aktualizovat obrazovku

Nastavovací obrazovka v konfiguraci vypadá takto:



Na levé straně se nastavují skupiny, jedna z nich může být označena jako trvale zobrazená. Na pravé straně se nastavují tlačítka prodejních položek patřících k vybrané skupině.

Tlačítka se přidávají se tlačítkem **Přidat** výběrem položek Zboží, Obalů, Prací z číselníků programu TRIFID.

Úprava tlačítek je možná po kliknutí myši na příslušném údaji. Lze tak měnit barvu a styl písma tlačítka. Tlačítko může také zobrazovat obrázek, který lze v tomto nastavení vybrat. Umístění souborů s obrázkem se předpokládá v podadresáři OBRAZKY v hlavní složce programu. Toto umístění se dá změnit v Globální konfiguraci, sekce Parametry číselníků.

Pomocí tlačítek pro hromadné nastavení (**Zobrazení položek**, **Barvy položek**, **Fontu položek**, **Zobrazení obrázku**) lze změnit vlastnosti celé skupiny. Lze měnit i název tlačítka, prodejní tlačítka mohou tímto mít i odchylný popis, který je jiný, než název položky v číselníku a tisknutý na dokladu. Zobrazení prodejních cen na tlačítkách lze ovlivnit nastavením parametru **<Cena>** v souboru **Nastaveni01.xml**. Kliknutím myši na položku ve sloupci **Použit** se přepíná, jestli se má položka zobrazovat v prodejní obrazovce (dočasné skrytí vyprodaných položek, nebo naopak zobrazení pouze položek, které jsou v denní nabídce). S touto funkcí souvisí také tlačítko **Zobrazení položek**, kterým lze hromadně zobrazit, nebo skrýt všechny položky skupiny.

Kompletní nastavení se ukládá do XML souboru. Lze nadefinovat i několik různých sad tlačítek a střídat je dle potřeby přepínáním potřebného XML souboru v nastavení.

## Ovládání funkce PRODEJ pomocí dotykové obrazovky

Dotykový prodej spouští z hlavní nabídky programu TRIFID, stejným způsobem jako standardní prodej. K nastavení a spuštění je tedy nutné mít připojenou běžnou klávesnici a myš. Vlastní prodej lze ovládat výhradně dotykovou obrazovkou.

Existuje také možnost spustit program přepnutý přímo do režimu dotykového prodeje. Proveďte se to úpravou spouštěcí ikony, kdy se soubor SpustWin.bat spouští s parametry:

```
spustwin.bat [číslo stanice] w prodej
```

Při ukončení funkce Prodej se zároveň zavře celý program. Tím je možno vyhnout se zcela původnímu konzolovému rozhraní a program ovládat pouze myší, nebo dotyky.

Vlastní ovládání pomocí dotykových tlačítek by mělo být intuitivní, popsány jsou pouze funkce, které nejsou na první pohled viditelné:

**Zadání prodávané položky stiskem tlačítka položky** – v tomto nejjednodušším případě se naučtuje jeden kus vybrané položky. Pokud se má naučtovat kusů více, lze před stiskem tlačítka zboží zadat násobitel na dotykové klávesnici. Násobitel může být (nepovinně) potvrzen tlačítkem [x]. Násobitel může být i záporné číslo (uvedené klávesou [-]), pokud se zboží vrací.

Konkrétně tedy: Počet kusů [x] Tlačítko položky

Nebo: Počet kusů Tlačítko položky

**Zadání kódu položky zboží snímačem čárového kódu** – pokud je kód nalezen, naučtuje bez dalších dotazů 1 kus. Pokud se má jedním sejmutím naučtovat kusů více, lze před sejmutím kódu zadat násobitel na dotykové klávesnici. Násobitel lze opět nepovinně potvrdit tlačítkem [x].

**Ruční zadání kódu položky** – na dotykové klávesnici se zadá kód položky a stiskne se tlačítko [Zboží]. Pokud je potřeba naučtovat více kusů, nebo záporné množství, zadá se počet, následovaný tlačítkem [x] a pak kód zboží + tlačítko [Zboží].

**Načtení hmotnosti z připojené váhy** – pokud je váha nastavena v Lokální konfiguraci a je nastaveno zobrazení tlačítka [Množství z váhy], je potom možné stiskem tohoto tlačítka načíst hmotnost z váhy a pak vybrat konkrétní zboží pomocí jeho tlačítka. Položku je možné vybrat také pomocí jejího kódu postupem:

[Množství z váhy][x] Kód položky [Zboží]

Nebo: [Množství z váhy] Kód položky [Zboží]

**Zobrazení seznamu Zboží, Obalů, Práce** – stiskem tlačítka [Zboží], [Obaly], [Práce] se zobrazí příslušný číselník, ze kterého lze položku vybrat. V tomto případě se zobrazí kompletní číselník, bez ohledu na to, které položky jsou přiřazeny tlačítkům. I před výběrem položky tímto způsobem je možné zadat násobitel.

Pokud je program nastaven na **dotaz na cenu zboží**, která není v kartě zadána (možnost prodávat zboží do skupin), objeví se okno, které umožní zadat cenu:

The screenshot shows a dialog box for entering the price of 'pečivo'. At the top, the item name 'pečivo' is displayed. Below it, the label 'Cena:' is followed by a text input field containing '0,00' and the unit 'Kč'. Below the input field is a numeric keypad with the following layout:

Esc	C	+	-
7	8	9	<-Back
4	5	6	Enter
1	2	3	OK
0		.	

**Účtování záloh a poukázek** je možné pomocí tlačítka **Z/P** (možno přejmenovat v nastavení). Objeví se možnosti pro prodej, nebo uplatnění záloh a poukázek. Podrobněji popsáno v Uživatelské příručce, kapitola Prodej:

The screenshot shows a menu overlay for the 'Z/P' button. At the top, a status bar displays 'Celkem: 0.00 Kč'. Below this, there are four colored buttons: 'Z/P' (cyan), 'Obaly' (yellow), 'Práce' (red), and 'Zboží' (green). The 'Z/P' button is selected, and a list of options is displayed over it:

- Naučtovat Záloha
- Odečíst Záloha
- Naučtovat Poukázka
- Odečíst Poukázka

**Úprava již naučtované položky** – po stisku konkrétní naučtované položky na účtence se zobrazí okno, ve kterém je možno změnit cenu, účtované množství, případně zadat slevu.



Obdobně při stisku políčka s **celkovou částkou dokladu** je možné upravit celkovou cenu, případně zadat slevu apod.

Úprava sumy

Celkem bez DPH:  Kč

Celkem s DPH:  Kč

Sleva procenty:  %

Sleva částkou:  Kč

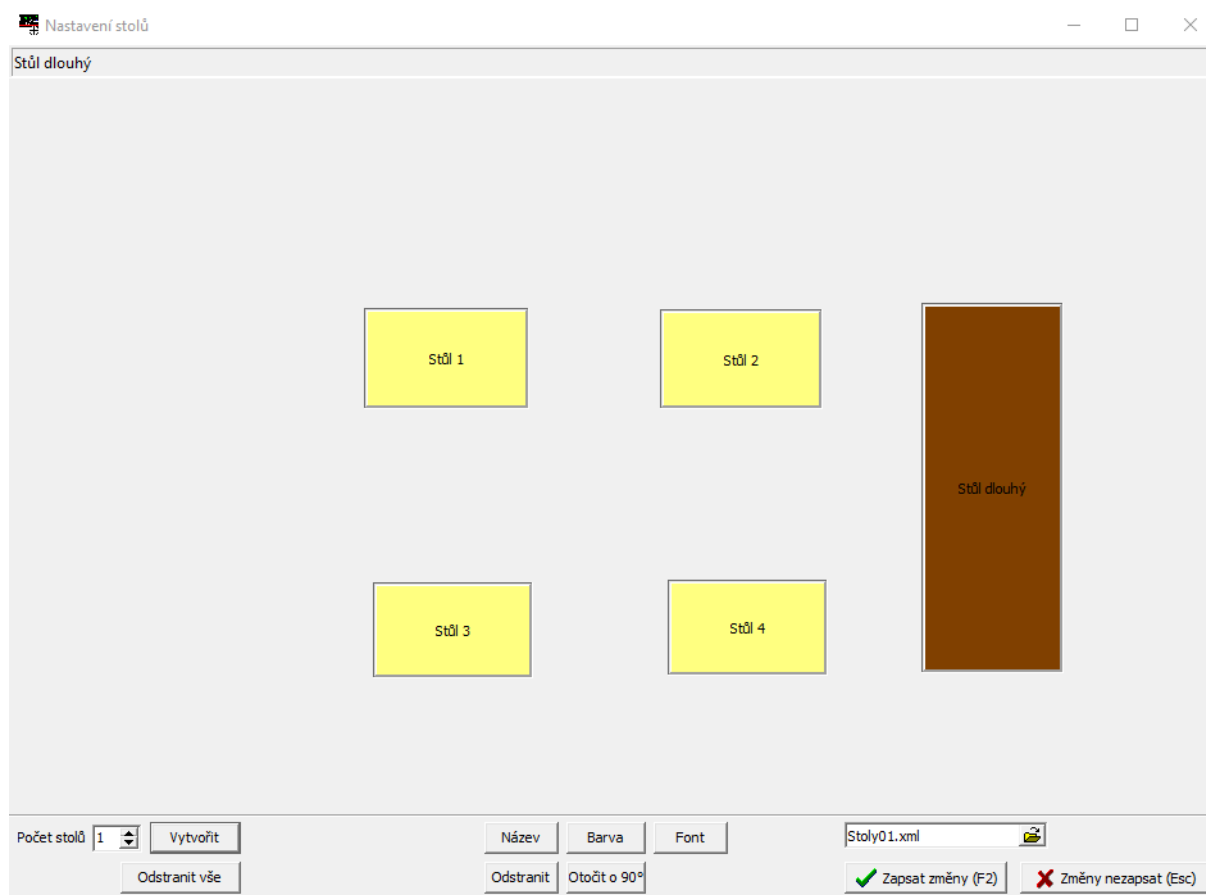
C		<-Backspace	
7	8	9	-
4	5	6	+
1	2	3	Enter
0	.		

Zapsat změny (F2)     Storno (Esc)

# Restaurační prodej (varianta GASTRO)

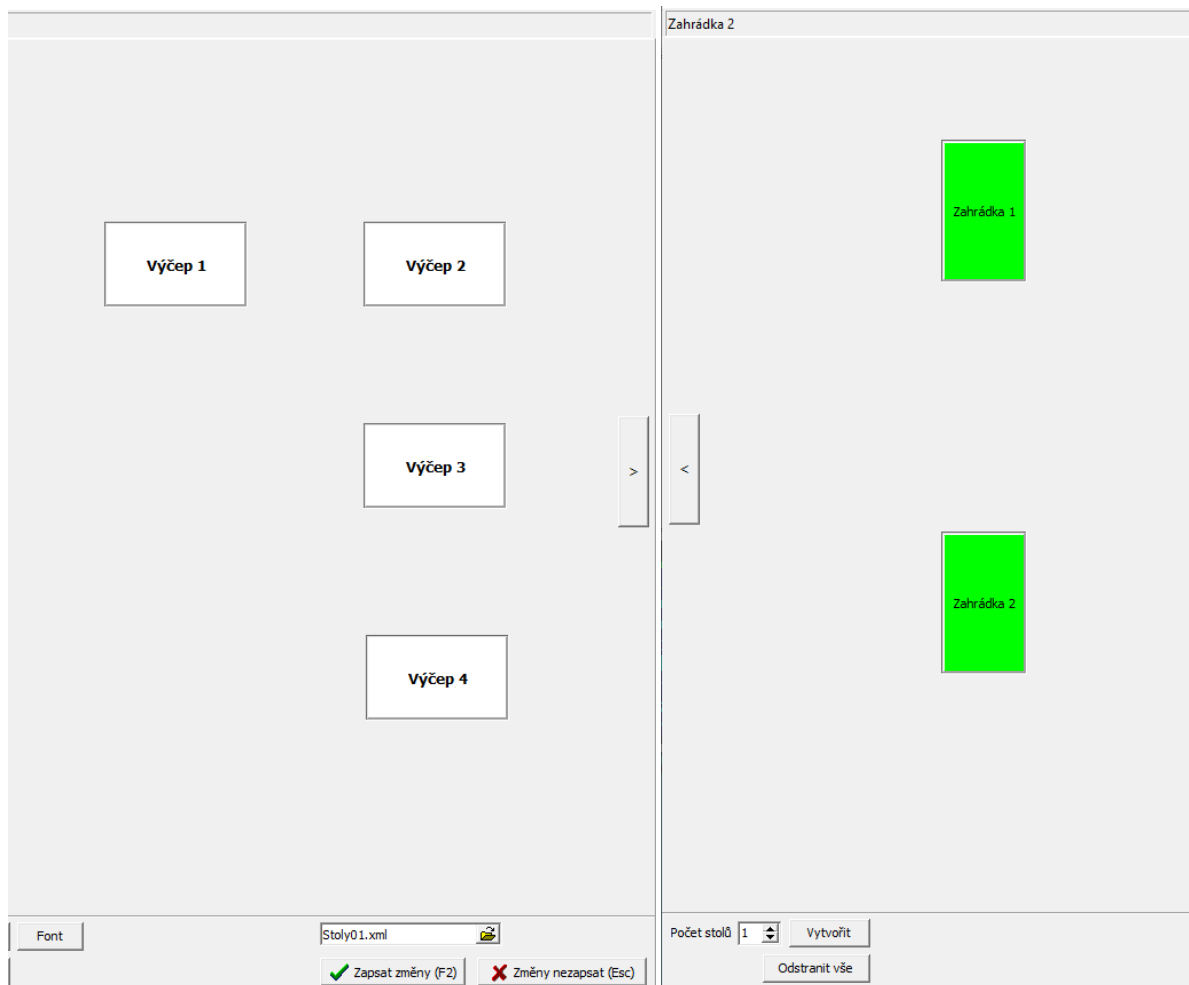
## Nastavení stolů

Hlavním rozdílem tohoto režimu je možnost průběžně účtovat na více rozpracovaných účtů, přiřazených ke konkrétním stolům v restauraci. Při nastavení tohoto režimu v Lokální konfiguraci je aktivní také tlačítko **Stoly**, které zobrazí obrazovku pro nastavení jednotlivých stolů:



V nastavovací obrazovce lze tlačítka ve spodní části přidat nové stoly. Stoly lze přetažením myši posunout na odpovídající pozici, při stisku klávesy **<Shift>** měnit jejich velikost. Další vlastnosti (popis, barvu, otočení) lze pro aktivní stůl měnit pomocí tlačítek ve spodní části obrazovky. Nastavení je nutno uložit do souboru klávesou **<F2>**, nebo tlačítkem pro uložení.

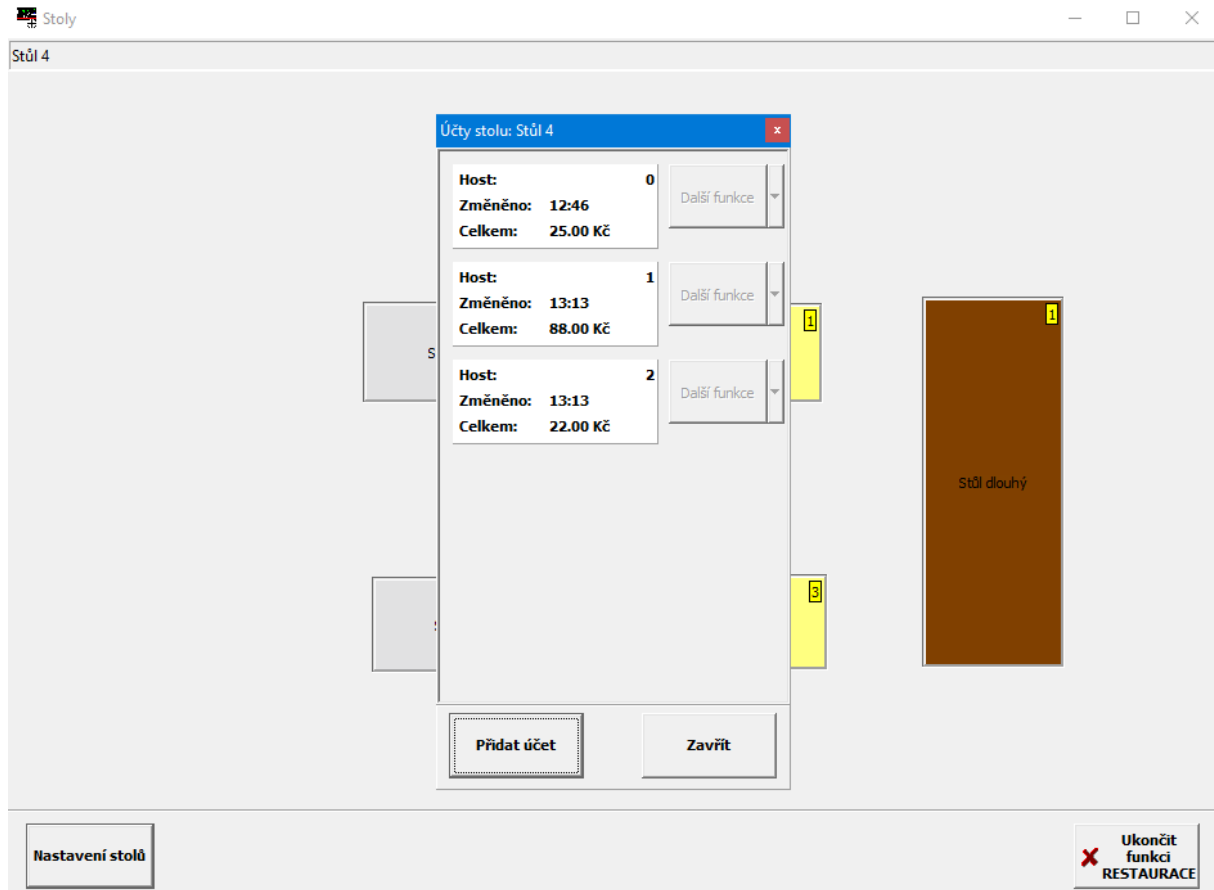
V případě, že jedna obrazovka pro celý provoz nestačí, je možno stoly rozmístit do několika místností. K přesunu mezi místnostmi slouží tlačítka s šipkami na levém a pravém okraji obrazovky. Tyto šipky fungují v návrhovém režimu, kdy se místnosti a stoly nastavují a stejným způsobem i při vlastním prodeji.



Výsledné rozmísění stolů se ukládá do konfiguračního souboru. Těchto souborů může být nadefinováno více a mít tak nastaveno několik způsobů nastavení stolů. Pokud se stoly pracuje několi počítačů v síti, je nutné, aby všechny měly nastavený stejný soubor se stoly (lze načíst v nastavovací obrazovce). Tak je zajištěno, že s účty založenými jednou stanicí je možné pracovat i na stanici další. V případě, že jeden počítač má jiné rozlišení obrazovky, než druhý (například tablet pro mobilní účtování), je možné jeho konfigurační soubor upravit a uložit pod jiným názvem, vždy však musí vzniknout zkopírováním původního souboru, aby byla zajištěna shodnost identifikátorů stolů.

## Použití při prodeji

Při spuštění funkce **Restaurace** se u takto nastaveného programu zobrazí nejprve obrazovka se stoly. Při kliku na konkrétní stůl se zobrazí okno s účty, které jsou na tomto stole otevřené:

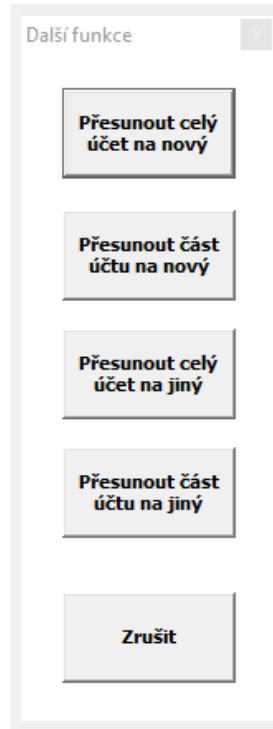


Zde je možno tlačítkem **Přidat účet** založit účet nový, případně klikem na účet stávající, zahájit jeho editaci. V obou případech se obrazovka přepne do režimu dotykového prodeje a je možno obvyklým způsobem účtovat položky, případně účet uzavřít. Po úpravě účtu a stisku tlačítka **Návrat na stoly** se program opět přepne do režimu zobrazení stolů.

Pro orientaci, na kterých stolech jsou rozpracované účty, je v rohu každého stolu značka s číslicí, udávající počet otevřených účtů a stůl je zobrazen barevně. Naopak neobsazené stoly jsou zobrazeny šedou barvou.

## Přesun účtu na jiný stůl a rozdělení a sloučení účtů

Realizuje se kliknutím na konkrétním účtu na konkrétním stole a přetažením tohoto účtu na jiný stůl. Účet je možno přesunout i do jiné místnosti – ikona s účtem se pustí nad tlačítkem s přesouvací šipkou a po přepnutí do další místnosti se ze stejného místa přesune dál. Pokud se účet přetáhne a pustí nad ikonu jiného stolu (pro účely rozdělení to může být i stůl původní), tak se objeví nabídka:



Zde je možné vybrat:

**Přesunutí celého účtu na nový** – celý účet se přestěhuje k jinému stolu a z původního zmizí.

**Přesunutí části účtu na nový** – vznikne nový účet s vybranými položkami, ostatní zbydou na původním účtu.

**Sloučit celý účet s jiným** – původní účet zmizí a všechny položky se připojí k existujícímu účtu.

**Sloučit část účtu s jiným** – vybrané položky se přesunou k existujícímu účtu.

Pokud je vybraná varianta, kdy se přesouvá jen část položek z účtu, tak se objeví tabulka, ze které je možné vybrat položky, kterých se to týká:

Přesun položek na stůl Stůl v rohu na účet 2

pivo 12 0,31 1.00 ks	-	1.00	+	▲
pivo 12 0,31 1.00 ks	-	1.00	+	▲
polívka 1.00 ks	-	0.00	+	
svíčková 1.00 ks	-	0.00	+	
kafe 1.00 ks	-	0.00	+	
pivo 12 0,31 1.00 ks	-	0.00	+	
kafe 1.00 ks	-	0.00	+	

C	<-Backspace		
7	8	9	-
4	5	6	+
1	2	3	Enter
0	.		

+ Přesunout všechno

- Vynulovat množství

✓ Zapsat změny (F2)

✗ Storno (Esc)

## Tisky do kuchyně

Stejně jako při nedotýkovém prodeji, aby se naúčtovaná položka tiskla jako objednávka do kuchyně, je potřeba v číselníku skupin vytvořit skupinu, u které je tisk do kuchyně nastavený. Skupin může být i několik, každá nastavená na jinou tiskárnu, například jedna do kuchyně, druhá do výčepu.

Skupina zboží OPRAVA

Skupina : kuch Komentář : položky na tisk do kuchyně

Poznámka :

Tvorba prodejních cen v příjmu a číselnících

Povolit slevu na dokladech : Ano

Prodej/výdej do záporu : Dle lok. konfigurace

Tisk do kuchyně : G-Objednávka kuchyni

vv Další hodnoty lze převzít do Tisk do kuchyně ní nové karty) vv

Znakový	Z
Grafický	G
Netisknout	N
Návrat	

Dodavatel :

DPH : ---- %

Doplňkový údaj : Žádný

Jednotky : ks

Minimální zásoba : 0.000

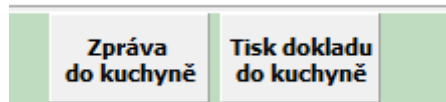
Maximální zásoba : 0.000

Balení : 0.000

Sprážený obal :

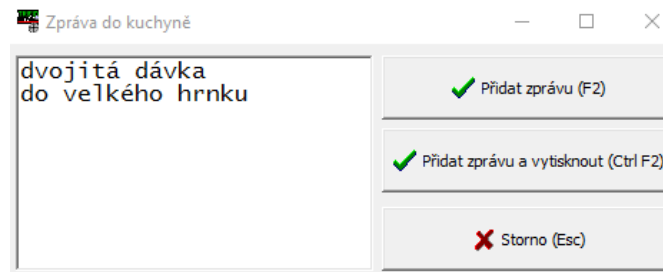
Potom je nutné přiřadit k požadovaným položkám tuto skupinu.

Tisk do kuchyně se provede automaticky, když se takovéto položky objeví na účtu a obsluha ukončí práci s tímto účtem (přepne se zpátky na stoly). Také je možno tisk spouštět ručně tlačítkem, které se dá na spodní lištu dotykové obrazovky přidat v nastavení vzhledu.



Stiskem tlačítka **Tisk dokladu do kuchyně** se ručně spustí tisk objednávky.

Lze přidat také tlačítko **Zpráva do kuchyně**, pomocí kterého lze na objednávku přidat komentář, napsaný z klávesnice.



Tato zpráva se pak vytiskne jako součást objednávky:

